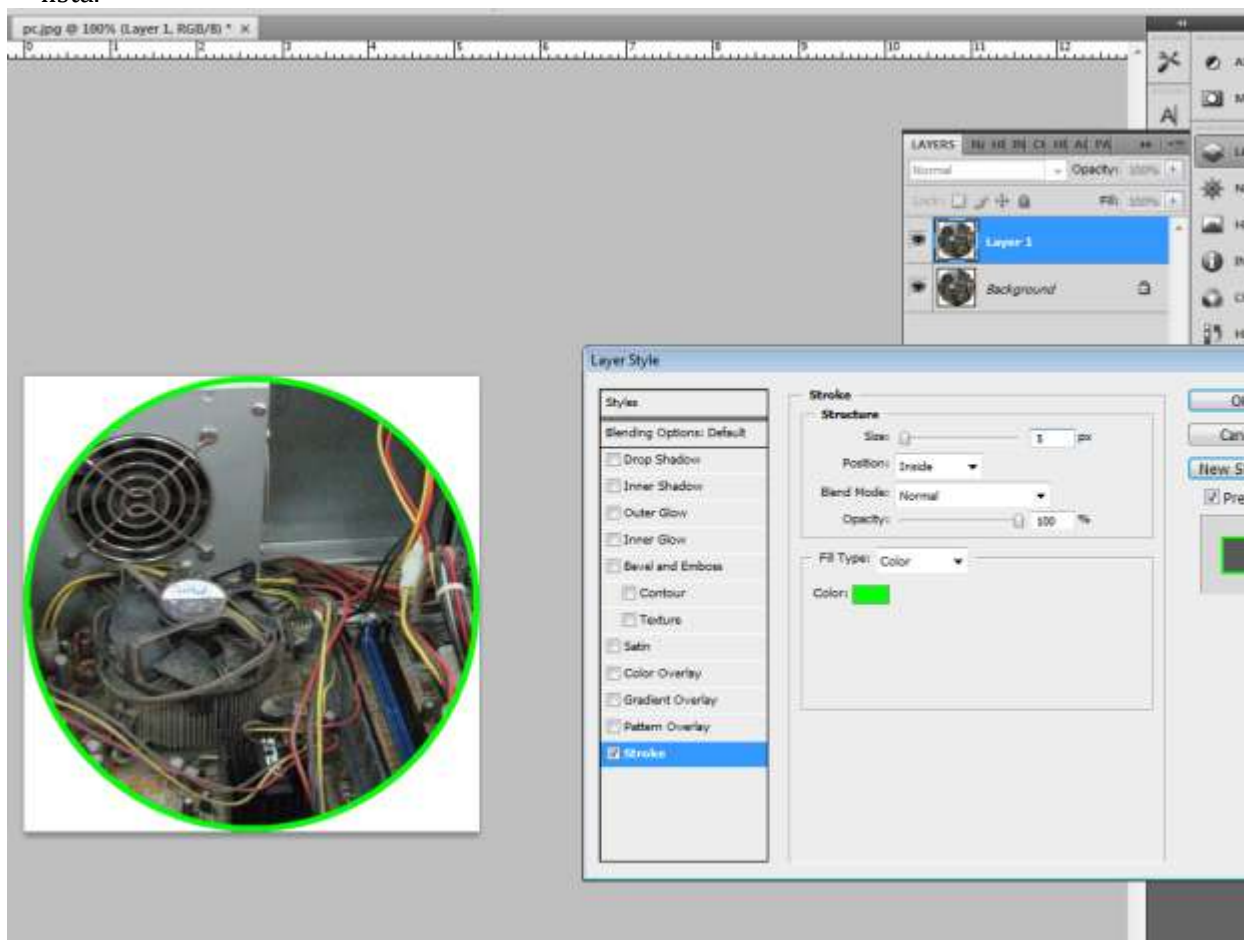


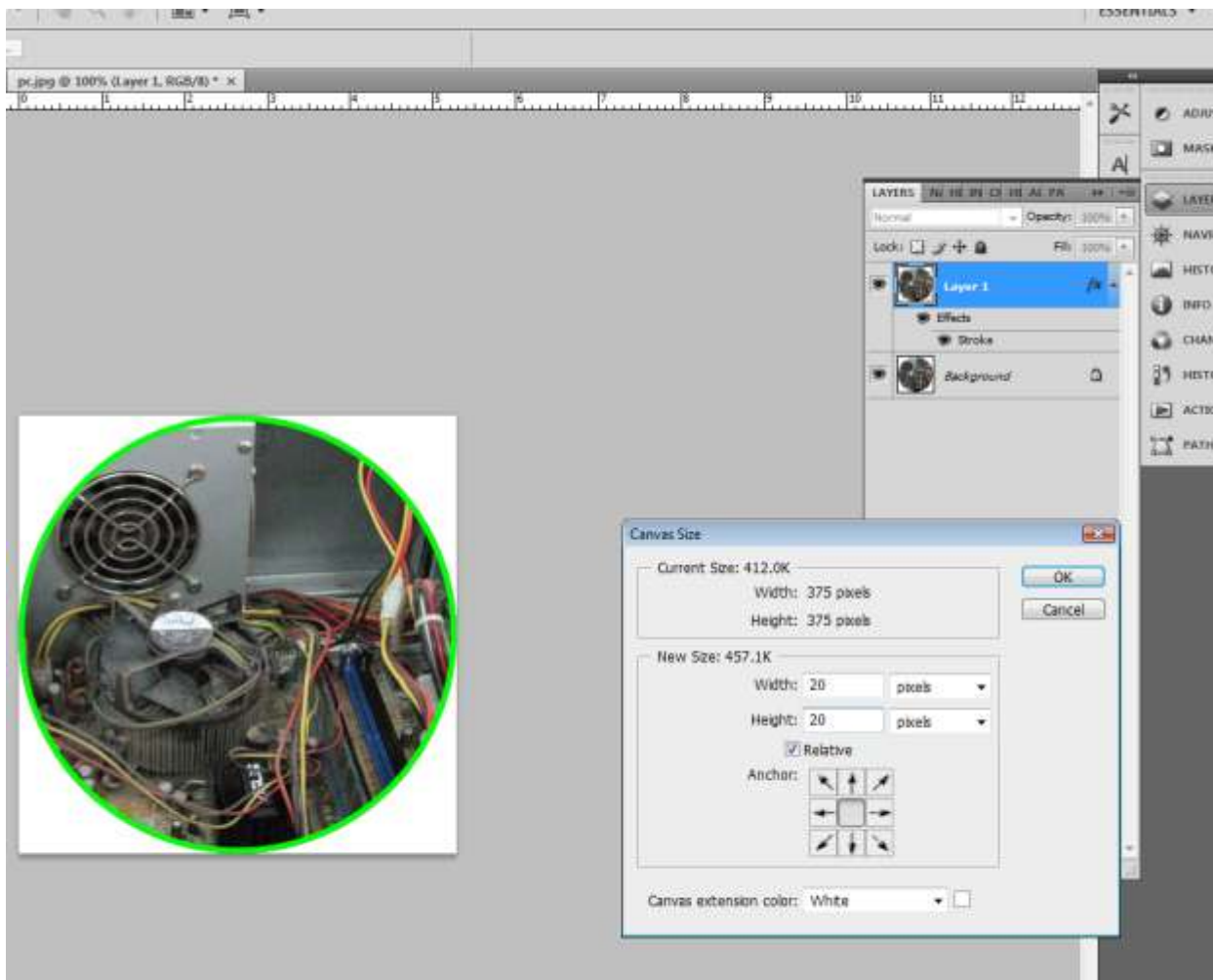
tema 7 - mistere dezlegate

in continuare o sa prezint o varianta prin care munca de ore intregi de lupta putea fi redusa la cateva minute, poate zeci de minute, daca un minim de atentie si intentie erau puse in joc.

1. deschidem photoshop cs2
2. click dreapta pe desktop, new folder, "tema7". aducem in acest director cele 4 imagini pe care dorim sa le includem.
3. selectam cele 4 imagini si le aducem in photoshopul deja deschis, cu drag-n-drop.[tras si aruncat in aplicatie].
4. deschidem o imagine pe care dorim s-o includem in proiect, sa zicem pc.jpg
5. cu selectie eliptica(bara de unele), tinand shift apasat, selectam o zona circulara, care sa reprezinte primul cerc din proiect.
6. alegem din meniul "image", crop
7. meniul "select", inverse, alegem apoi tasta delete. se va sterge zona din afara cercului.
8. meniul "image", size - alegem dimensiunea 180x180 pixeli
9. alegem din nou "select", inverse, ctrl+C / ctrl+v, pentru a copia cercul intr-un nou layer.
10. alegem din click dreapta pe layerul nou creat, blending options, dam click pe cuvantul *stroke*, ultimul din lista.



11. alegem culoarea de contur, position - inside si grosimea, size 5px, OK
12. meniul "image", canvas size - 20x20 pixeli, bifam "relative" - are ca efect expandarea cu 20pixeli in toate directiile.

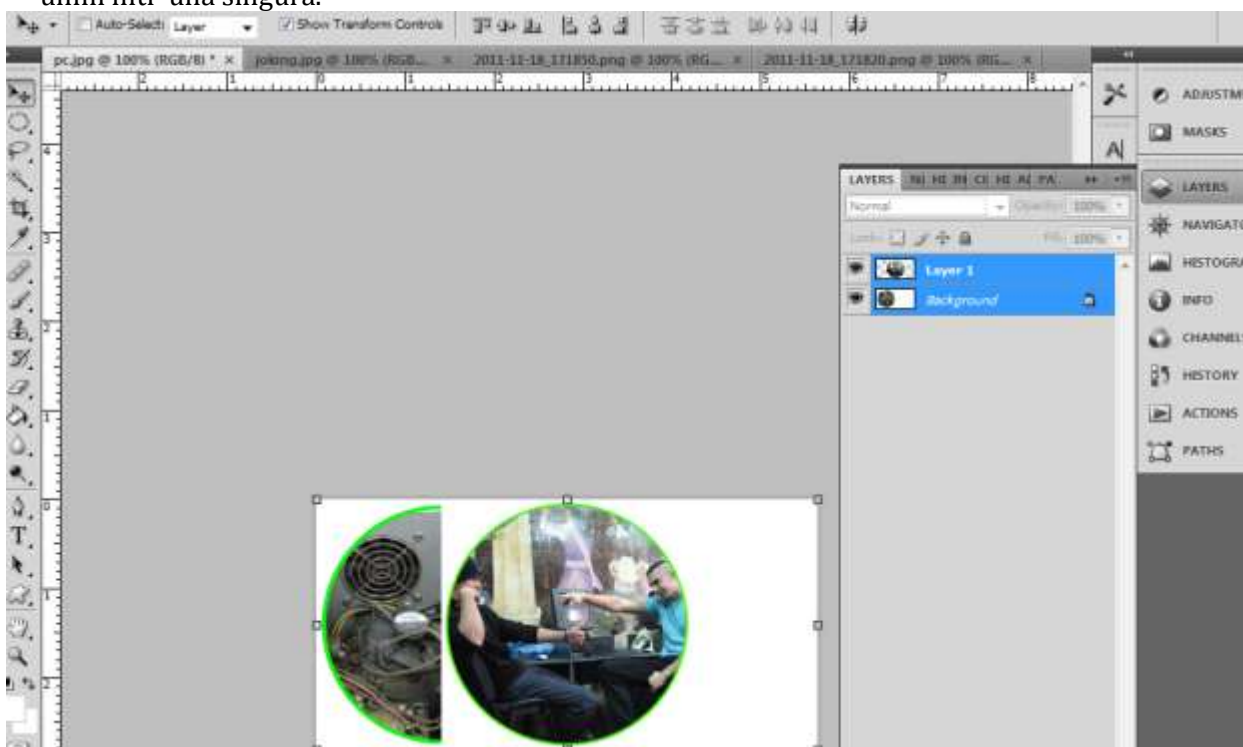


13. alegem din meniul "layer" - flatten image [toate layerurile se contopesc].

14. facem la fel si cu restul celorlalte 3 imagini.

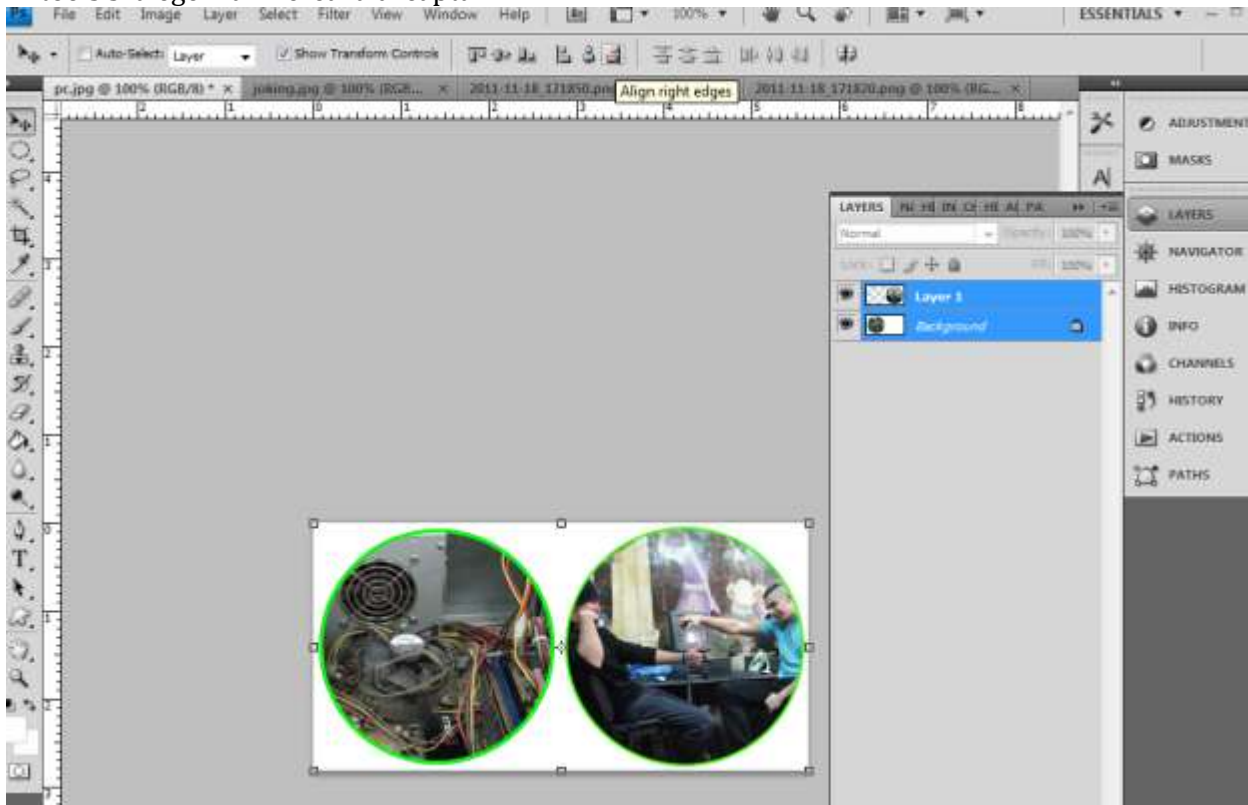
...

15. in acest moment avem deschise toate cele 4 imagini patratice 200x200 care contin cercuri. trebuie sa le unim intr-una singura.



16. mergem la prima imagine, alegem din nou "image", canvas size, click pe sageata care indica spre stanga, bifam relativ si punem valoarea 200 la latime. astfel, expandam inspre dreapta cu 200 de pixeli, facand loc pentru a 2a imagine.

17. mergem pe a 2a imagine, ctrl+a, ctr+C si venind in prima imagine, ctrl+v
18. pentru a aranja perfect imaginea, selectam ambele layere, alegem unealta move, adica prima din fereastra tools si alegem alinierea la dreapta.



19. alegem din meniul "layer", flatten image
20. repetam 17-19 si cu restul celorlalte 2 imagini, adaugandu-le pe rand la dreapta celei deja create.
21. salvam imaginea finala cu "mix.jpg"
22. pentru ca am respectat geometria proiectului, este evident ca centrele cercurilor, daca originea 0,0 consideram coltul din stanga sus, devin (100,100), (300,100), (500, 100), (700,100) iar raza $180/2=90$. - vezi pasul 8.
23. in continuare cream fisierul index.html, care repartizeaza cele 2 layere orizontale de 200px respectiv restul. pentru a evita crearea scroll-ului, am ales 220px. in continuare aveti structura fisierului index.html:

```
<head>
<title>proiectul cu cercurile</title>
<frameset rows="220,*">
<frame src="mix.html">
<frame name="jos">
</frameset>
</head>
<body></body>
```

24. in primul layer repartizam mix.html care contine imaginea mix.jpg si harta de imagini corespunzatoare. in continuare aveti structura fisierului mix.html:

```
<body>
<center>

<map name="cercuri">
<area href="pc.jpg" shape=circle coords="100,100,90" target="jos">
<area href="joking.jpg" shape=circle coords="300,100,90" target="jos">
<area href="capture1.png" shape=circle coords="500,100,90" target="jos">
<area href="capture2.png" shape=circle coords="700,100,90" target="jos">
</center>
</body>
```

25. al doilea layer nu contine nimic, deocamdata, dar are numele "jos", pentru a putea fi referit ca target in mix.html.