

Partea I – Despre Photoshop

Scopul acestei lucrări este de a prezenta Programul **Adobe Photoshop**.

Pe parcursul lucrării vor fi prezentate succesiv, spațiul de lucru, instrumentele de lucru, tehnici de bază și tehnici avansate.

Spațiul de lucru prezintă pe scurt ceea ce trebuie să cunoaștem în acest program pentru a putea folosi eficient instrumentele și tehnicile.

Instrumentele de lucru ajută la punerea în aplicare a tehnicilor.

Tehnicile prezentate în lucrare sunt metode de a îmbunătăți, transforma sau a obține efecte speciale.

Software-ul Adobe Photoshop, standard-ul pentru editare de imagini profesional și cel mai bun produs din linia de editare digitală, va pune la dispoziție mai mult decât ați răvnit. Unele echipate cu tehnologie ultimă oră va ajuta să obțineți rezultate extraordinare. Adaptabilitate neprecedată va da posibilitatea să customizați Photoshop după felul în care lucrați. Și cu editare și procesare mult mai eficiente, nu va sta nimic în cale.

Adobe Photoshop este programul folosit de mulți profesioniști în tot ce ține de arta digitală, de la pagini web, la manipulare foto și pictură digitală, fiind cel mai bun de pe piață în acest domeniu.

Cuprins:

Partea 1 – Despre Photoshop

Capitolul 1. - Spatiul de lucru

Capitolul 2. - Cutia de unelte

- 2.1 - Unelte de selectie
- 2.2 - Unelte de taiat
- 2.3 - Unelte de retușat
- 2.4 - Unelte de pictat
- 2.5 - Unelte de desenat si scris
- 2.6 - Unelte de notițe, măsurare și navigare

Partea II - Cum se lucrează cu Photoshop?

Capitolul 3. – Tehnici de bază.

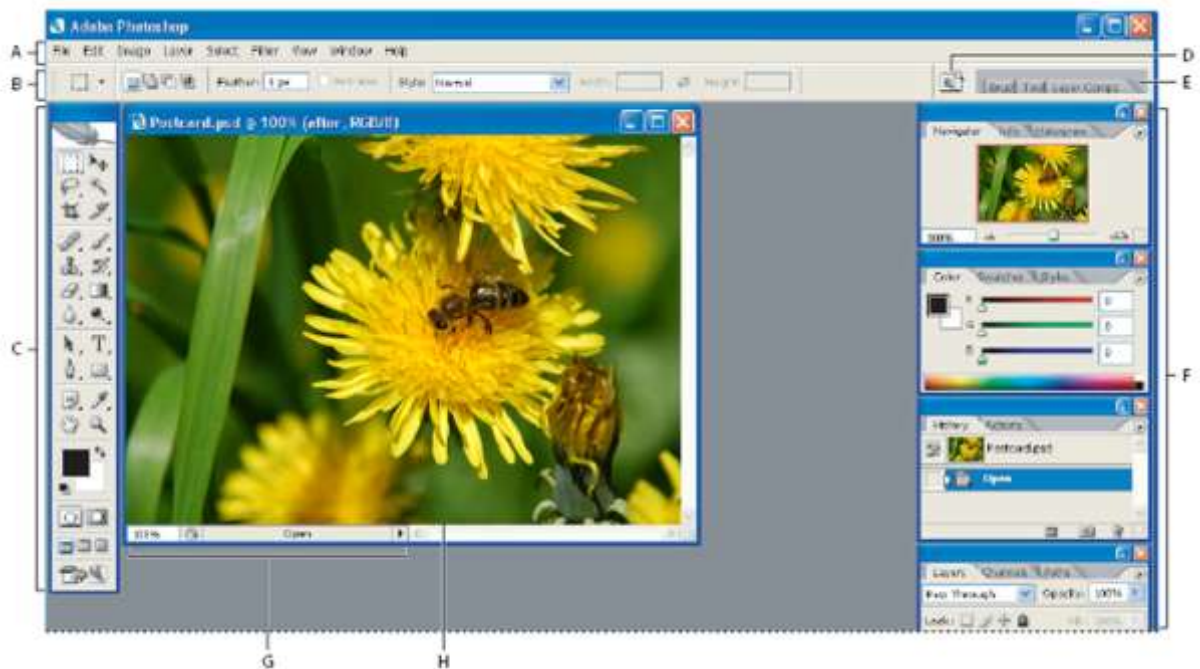
- 3.1 – Lucrarea cu Straturi
- 3.2 – Selecție și manipulare
- 3.3 – Lucrând cu culori
- 3.4 – Efecte pe straturi

Capitolul 4. – Cum se...

- 4.1 - Cum se... îndepărtează cicatrici?
- 4.2 – Cum se... folosește “Layer Blending”?
- 4.3 – Cum se... îndreaptă o imagine oblică?
- 4.4 – Cum se... “Încălzește” o imagine?
Folosirea Uneltei “Curves”
- 4.5 – Cum se... înfrumusețează o față?
- 4.6 – Cum se... cenzurează parte dintr-o fotografie?
- 4.7 – Cum se... obține profunzime mică digital?
- 4.8 – Cum se... transformă un peisaj în ceva asemănător unui vis ?
- 4.9 – Cum se... schimbă culoarea ochilor?
- 4.10– Cum se... Schimbă culoarea unei mașini?
- 4.11– Cum se... crează un mască de deplasare (“Displacement Map”) ?
- 4.12– Cum se... izolează o culoare artistic?
- 4.13 – Cum se... face un ecran LCD?
- 4.14 – Cum se... fac microbutoane?
- 4.15 – Cum se... fac butoane metalice tip capsulă?
- 4.16 – Cum se... Simulează un “Energy Nova” ?
- 4.17 – Cum se... crează un buton de gel?
- 4.18 – Cum se... simulează flăcări?
- 4.19 – Cum se... transformă o față în piatră?

- 4.20 – Cum se... accentuează culoarea?
- 4.21 – Cum se... face o imagine mai fină și plină de contrast?
- 4.22 – Cum se... obține un efect de televizor?
- 4.23 – cum se... introduce o poză într-o inimă?
- 4.24 – Cum se... fac materiale?
- 4.25 - Cum se... customizează culoarea unei mașini?

Capitolul 1. - Spatiul de lucru



- A – Bara de meniu
- B – Bara de optiuni
- C – Cutia cu unelte
- D – Accesare Adobe Bridge
- E – Gama de culori
- F – Paleta
- G – Bara de status
- H – Zona activa

Zona de lucru are urmatoarele componente:

Bara de meniu contine meniuri organizate pe sarcini. De exemplu, meniul „Layers” contine comenzi pentru lucrul pe straturi. In Photoshop, poti customiza bara de meniu pentru a adauga meniuri noi sau a sterge cele existente.

Bara de Optiuni contine optiuni pentru folosirea unei unelte.

Cutia de unelte contine unelte folosite pentru crearea si editarea imaginilor.

Zona Activa afiseaza fisierul deschis. Aceasta fereastra se mai numeste **fereastra documentului**.

Gama de culori ajuta la organizarea paletelor in zona de lucru.

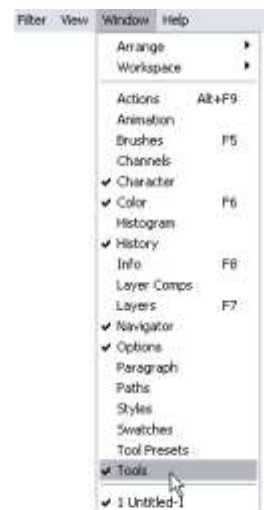
Paletele ajuta la monitorizarea si editarea imaginilor. Locatia lor in spatiul de lucru poate fi modificata. In Photoshop, se poate afisa, ascunde, sau adauga culoare la obiecte din meniul Paletelor.

In Photoshop, puteti modifica marimea fontului in bara de optiuni si paleta.

Capitolul 2. - Cutia de unelte

Prima data cand se porneste aplicatia, cutia de unelte apare pe partea dreapta a ecranului. Aceasta se poate muta prin tragerea de bara de titlu. Aceasta se mai poate ascunde sau afisa prin acesarea **Window > Tools** ca in figura alaturata





! Unele unelte nu pot fi vazute deoarece sunt „ascunse” sub altele, pentru a fi mai bine organizate. Pentru a afisa acele unelte, se tine apasat mai mult timp pe butoanele care au un triunghi mic in coltul dreapta-jos.



Tabel de unelte:




2.1 - Cutia de unelte – unelte de selectie








 <p>Unealta de selectie (selection tool) face selectii rectangulare, ovale, sau de un singur rand.</p>	 <p>Unealta de mutare (move tool) muta selectii, straturi(layer) si linii ghidante.</p>	 <p>Unealta de lasou (lasso tool) face selectii cu mana libera, poligonale (cu linii drepte) si magnetice (sare la ...).</p>	 <p>Unealta „bagheta magica” (magic wand) selecteaza zone colorate similar celei alese.</p>
---	--	--	--

2.2 - Cutia de unelte – Unelte de taiat





		
<p>Unealta Crop taie imaginea la dimensiunile specificate(vezi imaginea)</p>	<p>Unealta de feliat (slice tool) creaza „feli” la dimensiunile specificate. Aceasta foloseste la crearea paginilor web.</p>	<p>Unealta de selectat felii (slice select tool) selecteaza feliile create cu unealta de feliat</p>


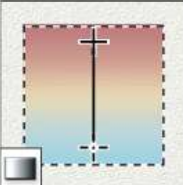

2.3 - Cutia de unelte - Unelte de retuşat

			
<p>Pensula de vindecare a petelor (spot healing brush)este o unelata folositoare la indepartarea defectelor sau obiectelor nedorite.</p>	<p>Pensula de vindecare(Healing brush) picteaza dupa o monstra si ajuta la inlaturarea imperfectiunilor din imagini.</p>	<p>Unealta de petic(Patch tool) repara imperfectii intr-o zona selectata din imagine folosind o monstra.</p>	<p>Unealta „red eye remover” indeparteaza efectul nedorit de rosire a ochilor.</p>
			
<p>Ştampila de clonare(clone stamp) pictează un duplicat al monstreii specificate.</p>	<p>Ştampila de clonare după tipar(pattern clone stamp) pictează cu o parte din imagine ca tipar.</p>	<p>Guma de şters(eraser) îndepărtează pixeli din imagine si restaurează acea parte la forma dinainte salvată.</p>	<p>Guma de sters fundal(Bacground eraser) reduce zone la transparenta totala prin deplasare deasupra imaginii.</p>

 <p>Guma de șters magica(Magic eraser) șterge zone cu culoare solida printr-un singur click.</p>	 <p>Unealta Blur înceteșează parte din imagine.</p>	 <p>Unealta Sharpen ascuțește parte din imagine.</p>	 <p>Unealta Smudge muta parte din imagine, cu un efect de blur.</p>
 <p>Unealta Dodge luminează o parte din imagine.</p>	 <p>Unealta de ardere(Burn Tool) înnegrește parte din imagine.</p>	 <p>Unealta Sponge schimba saturația unei părți specifice din imagine</p>	

2.4 – Cutia de unelte – Unelte de pictat

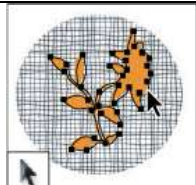
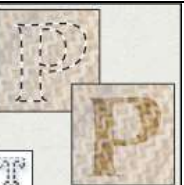
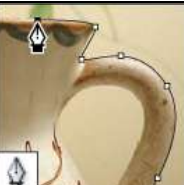
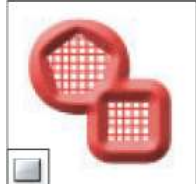

 <p>Pensula(Brush Tool) este folosita la pictarea pe imagine, și se pot folosi mai multe modele, numite “Phototshop Brushes“.</p>	 <p>Creionul(Pencil Tool) este folosit la crearea unor linii mai “brute” decat pensula.</p>	 <p>Inlocuitor de culoare(Color replacement tool) inlocuieste culoarea selectata cu o culoare nouă (specificată de utilizator)</p>	 <p>Pensula de istorie(history brush) picteaza o copie a unei stări* pe imagine.</p>
--	--	---	--

 <p>Pensula artistica de istorie (art history brush) picteaza cu modele stilizate simulând pictura adevărată, folosind o stare selectată.</p>	 <p>Unealta de pictare in gradient (gradient tool) este folosită la crearea unor combinatii liniare intre mai multe culori</p>	 <p>Unealta Paint Bucket umple zone colorate similar cu culoarea aleasa.</p>	
--	---	--	--

*O stare se selectează din meniul “History”, apăsând pe pătratul din stânga stării dorite, ca in imaginea următoare:








2.5 – Cutia de unelte – Unelte de desenat si scris

 <p>Unealta Path selection face ca selectiile tip path sa arate liniile directionale, punctele ancoră, și puntele de directie.</p>	 <p>Unelte de scris (type tools) scriu text pe imagine.</p>	 <p>unelte de scris cu masca (mask type tools) creaza o selectie in forma literelor scrise.</p>	 <p>Stiloul este folosit la crearea unor cărări.</p>
 <p>Unelte de desenat forme (shape tool) desenează forma</p>	 <p>Unelte de desenat forme desenează forme personalizate, alese</p>		

selectata pe un layer(strat).	din-tro listă.		
-------------------------------	----------------	--	--

2.6 – Cutia de unelte – Unelte de notițe, măsurare și navigare

 <p>Uneltele de notițe(annotation tools) fac notițe și annotări audio care pot fi atașate pe imagine</p>	 <p>Unealta Eyedropper este folosita la selectarea culorii unui pixel* dintr-o imagine.</p>	 <p>Unealta de măsurat(measure tool) este folositoare la masurarea distantelor, locațiilor, și a unghiurilor.</p>	 <p>Cu Mâna(hand tool) muta imaginea inaintul ferestrei ei.</p>
 <p>Unealta Zoom mărește și reduce suprafața vizibila a unei imagini.</p>			

*Pixel este prescurtarea de la “picture element” și este unul din miile de puncte colorate care alcătuiesc imaginea în memoria calculatorului.

